Quick Reference Card Digitaal Wedstrijd Formulier



	THUIS		UIT
1	Thuis SPELER 1 speler	0 - 0	Uit SPELER 1 speler
2	Thuis SPELER 2 speler	Thuis <u>rekwart</u> Uit	2 Uit SPELER 2 speler
3	Thuis SPELER 3 speler	Ф ок Ф	3 Uit SPELER 3 speler
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG	4 Uit SPELER 4 speler
5	Thuis SPELER 5 speler		5 Uit SPELER 5 speler
	WISSELS		WISSELS
6	Thuis SPELER 6 speler		6 Uit SPELER 6 speler
7	Thuis SPELER 7 speler		7 Uit SPELER 7 speler
8	Thuis SPELER 8 speler		8 Uit SPELER 8 speler
9	Thuis SPELER 9 speler		9 Uit SPELER 9 speler
10	Thuis SPELER 10 speler	+2 +3 P T Tc D personijik technisch coach diskwal	10 Uit SPELER 10 speler
	STAF	+1 mis F U Tb	STAF
	and 1		

	THUIS			UIT
1	Thuis SPELER 1 speler	0 - 0		1 Uit SPELER 1 speler
2	Thuis SPELER 2 speler	Thuis <u>e le kwart</u>	Uit	2 Uit SPELER 2 speler
3	Thuis SPELER 3 speler	О ок	Ø	3 Uit SPELER 3 speler
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG		4 Uit SPELER 4 speler
5	Thuis SPELER 5 speler			5 Uit SPELER 5 speler
	WISSELS			WISSELS
6	Thuis SPELER 6 speler			6 Uit SPELER 6 speler
7	Thuis SPELER 7 speler	+2 +3 persoonlijk technisch	Te D coach diskwal.	7 Uit SPELER 7 speler
8	Thuis SPELER 8 speler	+1 mis F U onsportief	bank	8 Uit SPELER 8 speler
9	Thuis SPELER 9 speler	1 2 3		9 Uit SPELER 9 speler
10	Thuis SPELER 10 speler	7 8 9		10 Uit SPELER 10 speler
	STAF	0	01	STAF
-	Thuis	0	OK	Uit



THUIS		UII
1 SPELER 1 speler	2 - 0	1 Uit SPELER 1 speler
2 SPELER 2 speler	Thuis <u>e le kwart</u> Uit	2 Uit SPELER 2 speler
3 SPELER 3	- О ок О	3 SPELER 3 speler
4 SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG	4 Uit SPELER 4 speler
5 SPELER 5 speler	3 SPELER 3 8:00 +2	5 SPELER 5 speler
WISSELS		WISSELS
6 SPELER 6 speler		6 SPELER 6 speler
7 SPELER 7 speler		7 SPELER 7 speler
8 SPELER 8 speler		8 SPELER 8 speler
9 SPELER 9 speler		9 Uit SPELER 9 speler
10 SPELER 10 speler	+2 +3 P T Tc D personlijk technisch coach diskwal.	10 SPELER 10 speler
STAF	+1 mis F U Tb	STAF

In het wedstrijdformulier zie je links de namen en rugnummers van de thuisspelers. Rechts staat het uitteam.

In het midden komen de score, timeouts en fouten te staan.

Bovenaan in het midden staat de totaal score, de periode, tijd en aantal timeouts.

Onder in het midden staan de acties; scores 1, 2, 3 of mis en fouten P, T, U etc.

Bij een score moeten er **3** zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde:

 De tijd van de wedstrijdklok voer je in door bij de tijd op het getal te drukken. Je krijgt dan een nummer-toetsenbord waarmee je de tijd kunt invoeren.

Druk op 'OK' als je de tijd wilt gebruiken.

2. De speler die het punt gescoord heeft kies je door op het spelersnummer te drukken.

De score '+1' voor een éénpunter, '+2' voor een normale score en '+3' bij een driepunter.

Quick Reference Card Digitaal Wedstrijd Formulier



	THUIS			UIT	
1	SPELER 1 speler			1 SPELER 1 speler	
2	Thuis SPELER 2	Thuis	1e kwartUit	2 Uit SPELER 2	
3	speler Thuis SDELED 3	0 7	: 15 0	3 Uit SPELED 3	
	speler Thuis	0	ок 🕥	speler	
4	SPELER 4 speler	WEDS	TRIJDVERSLAG	4 SPELER 4 speler	1
5	SPELER 5 speler	3 SPELER 3 speler	8:00	2 5 SPELER 5 speler	
	WISSELS	4 Uit SPELER 4	7:15 P	WISSELS	
6	Thuis SPELER 6 speler	speler	Texwart	G Uit SPELER 6 speler	
7	Thuis SPELER 7 speler			7 Uit SPELER 7 speler	
8	Thuis SPELER 8 speler			8 Uit SPELER 8 speler	
9	Thuis SPELER 9 speler			9 Uit SPELER 9 speler	
0	Thuis SPELER 10 speler	+2 +3 P	nlik technisch ceach diakw	at. Uit SPELER 10 speler	
-	Thuis	3	: - O	Uit	
1	SPELER 1 speler			SPELER 1 speler	
2	Thuis SPELER 2 speler	Thuis	• 15 0	2 Uit SPELER 2 speler	
3	Thuis SPELER 3 speler	2 (1)	ок 🛈	3 Uit SPELER 3 speler	
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDST	TRIJDVERSLAG	4 Uit SPELER 4 speler	1
5	Thuis SPELER 5 speler	3 SPELER 3	8:00 +2	5 Uit SPELER 5 speler	
	WISSELS	Uit SPELED 4	7:15	WISSELS	
6	Thuis SPELER 6 speler	Speler Thuis	1e kwart	6 Uit SPELER 6 speler	
7	Thuis SPELER 7 Speler	SPELER 1 speler Thuis	1e kwart	7 Vit SPELER 7 speler	
8	Thuis SPELER 8 speler	SPELER 1 speler	1e kwart	- Uit SPELER 8 speler	
9	Thuis SPELER 9 speler			9 Uit SPELER 9 speler	
0	Thuis SPELER 10 Speler	+2 +3 P	T Te D	10 Uit SPELER 10	
	STAF	+1 mis F	U Th	STAF	
		vecn		- 10 M / 10 M / 2	

	THUIS			UIT
1	Thuis SPELER 1 speler	3 - 3		1 SPELER 1 speler
2	Thuis SPELER 2 speler	Thuis <u>e kwart</u>	Uit	2 SPELER 2 3
3	Thuis SPELER 3 speler	О ок		3 SPELER 3 speler
4	Thuis SPELER 4 speler	WEDSTRIJDVERSLAG		4 SPELER 4 1
5	Thuis SPELER 5 speler	3 SPELER 3 speler	1e kwart	5 SPELER 5 speler
	WISSELS	4 SPELER 4 speler	1e kwart	WISSELS
6	Thuis SPELER 6 speler	1 SPELER 1 speler	7:15 mis	6 SPELER 6 speler
7	Thuis SPELER 7 speler	1 SPELER 1 speler	7:15 +1	7 SPELER 7 speler
8	Thuis SPELER 8 speler	2 Uit SPELER 2 speler	6:08 +3	8 SPELER 8 speler
9	Thuis SPELER 9 speler	T	4:15 1e kwart	9 SPELER 9 speler
10	Thuis SPELER 10 speler	+2 +3 personlijk technisch	Te D coach diskwal.	10 SPELER 10 speler
	STAF	+1 mis F U	Tb	STAF
-	Thuis	reciter cosperies ,		Uit

	тн	UIS									UIT	
1	Thuis SPELER 1 speler	1			3 - 3	3			1	Uit SPELER 1 speler		
2	Thuis SPELER 2 speler		Th	uis	1e kwart	0	Ui 1	it	2	Uit SPELER 2 speler		3
3	Thuis SPELER 3 speler	2	0	D)	2e kwart	۲	1	3	3	Uit SPELER 3 speler		
4	Thuis SPELER 4 speler				3e kwart	0			4	Uit SPELER 4 speler		. 1
5	Thuis SPELER 5 speler		3	SPELER speler	4e kwart	0	1e kwart	+2	5	Uit SPELER 5 speler		
	wis	SELS	4	SPELER speler	1e verlenging	0	7:15 1e kwart	р			WISSELS	
6	Thuis SPELER 6 speler		1	Thuis SPELER speler	2e verlenging	0	7:15 1e kwart	mis	6	Uit SPELER 6 speler		
7	Thuis SPELER 7 speler		1	Thuis SPELER speler	3e verlenging	0	7:15 1e kwart	+1	7	Uit SPELER 7 speler		
8	Thuis SPELER 8 speler		2	Uit SPELER speler	4e verlenging	0	6:08 1e kwart	+3	8	Uit SPELER 8 speler		
9	Thuis SPELER 9 speler		Т	Uit	5e verlenging	0	4:15 1e kwart	timeout	9	Uit SPELER 9 speler		
10	Thuis SPELER 10 speler		+2	+3	Naar vastleggen	0	To	D diskwal.	10	Uit SPELER 10 speler		
	ST	AF	+1	mis	F I vechten onsp	J ortief	Tb bank				STAF	
-	Thuis		-	_		_	_			Uit		

Fouten

Bij een fout moeten er **3** zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

- 1. De speler
- 2. Het tijdstip
- 3. Het foutsoort (P-persoonlijk, etc.)

Strafworpen

Bij strafworpen moeten er **3** zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.

- 1. De speler
- 2. Het tijdstip
- Als de speler raak gooit verwerk je dit net als een score, maar dan door te drukken op '+1'.

Als de speler mist verwerk je dit net als een score, maar dan door te drukken op '**mis**'.

Timeout

- Bij een time moeten er 2 zaken opgegeven worden. Dit mag in elke volgorde.
- Druk om de timeout te starten op het wekker-icoon onder het team dat de timeout aangevraagd heeft.
- 2. Het tijdstip

De klok telt vervolgens 1 minuut af. Na afloop zie je bij dat team het aantal timeouts dat er is aangevraagd.

Nieuw kwart

Om een nieuw kwart te starten, druk je op het vakje onder de score.

Je kiest vervolgens het juiste kwart.

Einde wedstrijd

Als het laatste kwart afgelopen is (of de eventuele verlengingen) kies je voor 'naar vastleggen'.